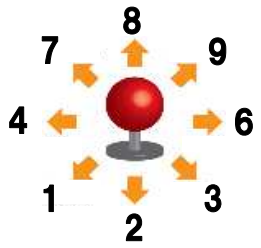
DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■Ver.1.18 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。



P：パンチ
K：キック
H：ホールド
S：スペシャル
T：投げ(H+Pと同様)
_：長押し(例：3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター	内容
ザック	33P：コマンドリストに記載がなかったため追加
ティナ	3PP：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
	44P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	3KK：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
ジャン・リー	ドラゴンスタンス中にP：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
	ドラゴンスタンス中に6P：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
かすみ	PPPK：コマンドリストに記載がなかったため追加
	3PK：コマンドリストに記載がなかったため追加
	4K：コマンドリストに記載がなかったため追加
エレナ	4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	1P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	1PP：コマンドリストに記載がなかったため追加
	44P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	214P4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	1K：コマンドリストに記載がなかったため追加
	66K：コマンドリストに記載がなかったため追加
	起き上がり時H＋K：コマンドリストに「SP⇒仆歩」の記載がなかったため追加
	敵に背を向け PP4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	敵に背を向け4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	敵に背を向け4PP：コマンドリストに記載がなかったため追加
	敵に背を向けP＋K：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
	仆歩中に6P4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
	仆歩中に4P：コマンドリストに記載がなかったため追加
ミラ	柵乗り越え中にT：投げ抜け可能になっていた不具合を修正
	柵乗り越え着地際T：投げ抜け可能になっていた不具合を修正
クーラ・ダイアモンド	S：同時押しの入力判定の緩和
	4K：コマンドリストに記載がなかったため追加