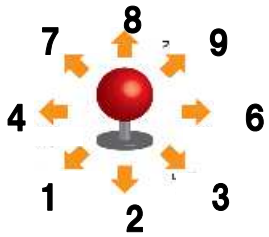
DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■Ver.1.16 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。



P：パンチ
K：キック
H：ホールド
S：スペシャル
T：投げ(H+Pと同様)
_：長押し(例：3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター	内容
ティナ	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
ジャン・リー	敵に背を向け4P：コマンドリストに不要な「6Pと同じ派生に接続」の記載があったため削除
かすみ	しゃがんだ敵に2T：コマンドリストに「SP⇒背向け」の記載がなかったため追加
エレナ	SS：コマンドリストに記載がなかったため追加
	PP4：コマンドリストに記載がなかったため追加
バース	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
マリポーサ	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
バイマン	壁際でT：コマンドリストに記載があったため削除
	敵の背後から走りながらT・2T：コマンドリストに「OH」の記載がなかったため追加
	3P+K・T：コマンドリストに不要な「OH」の記載があったため削除
	敵の背後から3P+K・T：コマンドリストに不要な「OH」の記載があったため削除
	仰向けにダウンした敵の横から2T・2T：コマンドリストに不要な「OH」の記載があったため削除
ミラ	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
マリー・ローズ	9P：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
	7P：スキルインフォに不要な派生可能区間が表示されていた不具合を修正
	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
	敵に背を向け8P：コマンドリストに「8Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
女天狗	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
雷道	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
NiCO	3P+KP：コマンドリストの記載を 3P+K・P に修正
フェーズ4	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加
	しゃがんだ敵に2T：コマンドリストに「SP⇒背向け」の記載がなかったため追加
	しゃがんだ敵に 地風中に2T：コマンドリストに「SP⇒背向け」の記載がなかったため追加
クーラ・ダイアモンド	敵に背を向けP：コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかったため追加

みなと	みなとシャッフル中にP+K：コマンドの入力判定の緩和
	みなとシャッフル中にH+K：コマンドの入力判定の緩和
	みなとシャッフル中にT：コマンドの優先順位の修正
	コンボチャレンジ18で1回目のエリア拡張の達成条件が誤っていた不具合を修正
	コンボチャレンジ18で2回目のエリア拡張の達成条件が誤っていた不具合を修正