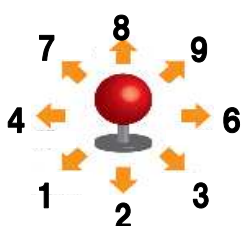


DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■Ver.1.11 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。



P : パンチ
K : キック
H : ホールド
S : スペシャル
T : 投げ(H+Pと同様)
_ : 長押し(例 : 3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター	内容
全体	「FORBIDDEN FORTUNE（上層）」：一部の投げ技で「触手デンジャー」を起動させた際、投げ技のダメージが入っていなかった不具合を修正
ジャン・リー	SS：サイドステップにSをヒットさせた後、続くSSがクリティカルホールド可能だった不具合を修正
ブラッド	しゃがんだ敵に頭を向けて寝ながら2T：床デンジャーの発生するタイミングを調整
	SS：攻撃属性が誤っていたものを修正
フェーズ4	T：壁にヒットさせたときのダメージを 50⇒55 に変更
	2H+K：先端ヒットが設定されていなかった不具合を修正
	1K：先端ヒットが設定されていなかった不具合を修正
みなと	FIGHT SETTINGSでホールドを 3 択に設定しても、中段Kが4Hでホールドできない不具合を修正