

DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■Ver.1.10 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。

P : パンチ
K : キック
H : ホールド
S : スペシャル
T : 投げ(H+Pと同様)
_ : 長押し(例 : 3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター	内容
全体	「UNFORGETTABLE（上層）」：「HOT ZONE」エリアの土囊（どのう）で柵越えを行った時、柵越えの方向によって土囊からの距離に違いがあった不具合を修正 ※どちらから柵越えを行っても移動距離が同じになります。 ※柵越え後のプレイヤー間の距離に変更はありません。
マリー・ローズ	SSSS(ブレイクブロー)：ディレイをかけて入力したときに、ブレイクゲージ最大時でもブレイクブローが出なかった不具合を修正
たまき	8P：ステータスが「しゃがみ」から「ジャンプ(下段無効)」に直接遷移していたのを、「立ち」を経由するように変更 T：掴み成功時のSEを変更 ※技の性能に変更はありません ※2026/9/24 追記いたしました。
NiCO	壁際で6T：ダメージが入るタイミングを通常時（6T）と統一
クリスティ	敵の背後からT：床デンジャーのダメージが発生しなかった不具合を修正 天井のあるところで 下段パンチに対して1H：ホールド成功時にSEを追加 ※技の性能に変更はありません ※2026/9/24 追記いたしました。
ラ・マリポーサ	1K：二段目が当たりやすくなるようにリーチを調整