

DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■Ver.1.09 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。

P : パンチ
K : キック
H : ホールド
S : スペシャル
T : 投げ(H+Pと同様)
_ : 長押し(例 : 3_Pなら「3長押しP」)

キャラクター	内容
バース	背8T : ダメージを 52⇒62 に変更
ほのか	背8T : ダメージを 52⇒58 に変更
	6K2K : 空中ヒット時のやられを、空中正面やられ（下）に変更
不知火 舞	6P : 背後しゃがみヒット時および背後しゃがみフェイタルスタンヒット時のやられを、クリティカルホールド可能な背中段よろけに変更