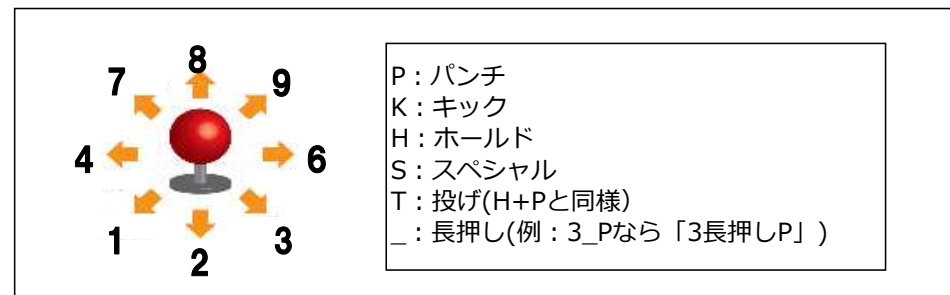


DEAD OR ALIVE 6 Last Round

■ Ver.1.07 バトル関連不具合修正

※バトル関連の不具合修正については、すべてのプラットフォームで共通となります。



キャラクター	内容
ジャン・リー	壁際でT・P+K : コマンドリストに「6」, 「SP⇒ドラゴンスタンス」の記載がなかった不具合を修正
リュウ・ハヤブサ	隠形印中に2K4_ : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
	隠形印中に2K : コマンドトレーニングにて、隠形印中に2Kのお題を隠形印中に2K4_に変更
	隠形印中に2KP : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
	隠形印中に6P4 : コマンドリストの記載を隠形印中に6P4_に修正
ラ・マリポーサ	走りながらP+K : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
リグ	浮いた敵に対して クブリョ・ソギ中に6H+KK : コマンドリストに不要な記載があった箇所を修正
マリー・ローズ	3KK4 : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
	3K : コマンドトレーニングにて、3Kのお題を3KK4に変更
女天狗	6P+KP・P : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
	6P+K : コマンドトレーニングにて、6P+Kのお題を6P+KP・Pに変更
	6P+KK : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
	6P+K・P+K : コマンドリストに記載が無かった不具合を修正
ディエゴ	起き上がり時K : コマンドリストの固有打撃技内に記載があった不具合を修正
	起き上がり時2K : コマンドリストの固有打撃技内に記載があった不具合を修正
NiCO	背P : コマンドリストに「Pと同じ派生に接続」の記載がなかった不具合を修正
	背4P : コマンドリストに「4Pと同じ派生に接続」の記載がなかった不具合を修正
	背K : コマンドリストに「Kと同じ派生に接続」の記載がなかった不具合を修正
クーラ	8PP : コマンドリストに「SP⇒背向け」の記載が無かった不具合を修正