DEAD OR ALIVE 6 Last Round Championship 参加規約

本参加規約は、株式会社コーエーテクモゲームス（以下「コーエーテクモゲームス」といいます。）が主催する「DEAD OR ALIVE 6 Last Round Championship」（以下「DOA6LR CS」といいます。）について、参加するプレイヤー（以下「プレイヤー」といいます。）の参加条件を定めるものであり、DOA6LR CS に参加するすべてのプレイヤーは本参加規約に拘束され、この内容を遵守しなければなりません。

１．規約と大会ルールへの同意

プレイヤーは、DOA6LR CS へのエントリーを行った時点で、本参加規約及びコーエーテクモゲームスが定める大会ルール並びに予選が開催されるトーナメント主催者（以下「大会運営者」という）の規約に同意したものとします。
本参加規約及びコーエーテクモゲームスが定める大会ルールと、予選が開催される大会運営者の規約とが矛盾抵触する場合、予選が開催される大会運営者の規約が優先するものとします。
コーエーテクモゲームスは、その裁量で、予告なく本参加規約及び大会ルールの特定の条項を変更、追加及び削除する権利を保有します。
大会ルールの最新版は DOA6LR CS 公式サイト＜https://teamninja-studio.com/doa6/lastround/jp/cs/＞に掲載します。

２．参加資格

DOA6LR CS のすべてのトーナメントは、2026 年 11 月 24 日現在、18 歳以上であって、以下各号の条件を満たす方に参加資格があります。条件を満たさないプレイヤーが DOA6LR CS へ参加をした場合、そのプレイヤーの参加は無効となり、賞金及び本戦参加権利を獲得できない可能性があります。

①リージョンリストで指定された国で成人年齢に達しているか、DOA6LR CS への参加及び本規約への同意につき、法定代理人（親権者等）の同意を得ていること。
② リージョンリストで指定された国の合法的な居住者であること。
③ リージョンリストで指定された国の身分証明書を所持していること。
④ コーエーテクモゲームスの親会社、関連会社、代理店、役員、取締役、従業員、代理人、代表者ではないこと、また、そのような役員、取締役、従業員、代理人、代表者の近親者（居住地に関係なく、親、兄弟姉妹、子供、配偶者と定義）または世帯員（血縁関係の有無を問わず）ではないこと。
⑤ 本参加規約および『DEAD OR ALIVE 6 Last Round』（以下本ゲームという）の使用許諾契約（License Agreement）を含む、ゲームに関連する適用可能な条件を遵守していること。

３．肖像権及び個人情報の取扱い

DOA6LR CS の開催期間中、コーエーテクモゲームス及び大会運営者、各種メディアによってプレイヤーの画像及び映像が撮影され、開催期間中及び開催後においてウェブサイト、動画配信サイト、広報物、紙媒体、放送含む各種メディアに掲載・配信されることがあります。
コーエーテクモゲームス及び大会運営者、各種メディアは、DOA6LR CS の開催・運営を通じて収集した情報（参加するプレイヤーが提供した個人情報、プレイヤーネーム及び年齢並びに大会で撮影した動画、写真、肖像及び音声を含むがこれらに限らない）を DOA6LR CS の運営及び広報を目的とし

て利用します。当該利用にはプレイヤーに対するいかなる報酬、対価、通知又は許諾取得も不要とします。
コーエーテクモゲームスは、収集した個人情報をコーエーテクモグループが定める個人情報保護方針＜https://www.koeitecmo.co.jp/privacy/＞に従って取り扱います。
プレイヤーはDOA6LR CSへのエントリーをもって本条に定める撮影及び利用を承諾したものとします。

４．禁止事項

プレイヤーは、DOA6LR CSへの参加にあたり、次に掲げる行為のいずれにも該当する行為をしてはなりません。プレイヤーが次の各号に掲げる行為を行った場合、コーエーテクモゲームスと大会運営者はそれぞれ独自の判断により、プレイヤーのDOA6LR CSへの参加の取消、賞金・賞品の取消、会場からの排除、今後開催されるコーエーテクモゲームスのイベントの出場禁止、損害賠償請求その他必要な措置を採ることができるものとします。また、コーエーテクモゲームスと大会運営者は、実施した措置の内容を公式配信番組、公式Webサイトまたは公式SNS上等で公表することができるものとします。

① 恫喝、脅迫、暴力又はそれに準ずる言動、嫌がらせその他の不法行為
② 人種、肌の色、性別、性的指向、言語、宗教、政治的又はその他の意見、国又は社会のルーツ、財産、出自などの身分、その他の理由に基づくあらゆる種類の差別行為
③ 不正に勝敗を操作する行為、八百長行為、賭博行為
④ ゲームを改ざんする行為、許可されていない外部ツール、入力装置の使用、その他あらゆる種類の不正行為
⑤ 意図的な通信切断、ゲームサービスへの他の選手の接続に干渉する行為、ソフトウェアの脆弱性や不具合を故意に利用する行為、ゲーム機を含むハードウェアの意図的な破損、電源オフやケーブル引き抜きほか、その他試合進行に影響を与える行為
⑥ ゲーム機／ハードウェア、ゲームサーバー（ゲームサーバーの悪用またはハッキングを含む）、または大会用に提供された機材や施設を含む、大会のインフラに干渉する行為。
⑦ 運営スタッフ、進行スタッフの指示に従わない行為、その他DOA6LR CS及びトーナメントの運営を妨害する行為
⑧ 本参加規約又はコーエーテクモゲームス若しくは大会運営者が定める大会ルールに違反する行為
⑨ 法令に違反する行為及び公序良俗に反する行為
⑩DOA6LR CSに関連した場で、煙草や酒類、ドラッグ、銃、武器、成人向けコンテンツやそれを製造、販売する企業などとのスポンサーシップを示す行為やそれらの宣伝行為
⑪「DOA6LR CS」や予選を行うトーナメントのオフィシャルスポンサーの競合する宣伝行為
⑫ アダルトコンテンツ、ドラッグ、拳銃、武器、酒類やそれらを扱う企業との商業的な提携の表示、宣伝、それ以外の方法による販売促進。アダルトコンテンツ、ドラッグ、拳銃、武器、酒類を販売促進するような衣類、帽子、アクセサリー、そのほかのアイテムの着用。
⑬ 本人以外の人物が、本人になりすまし対戦をする行為。
⑭ ひとつの予選へ重複エントリーする行為
⑮ 指定された対戦時間に、対戦場所に集合しない、または遅刻すること。
⑯ 大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、虚偽の回答をする行為。

⑰ 公序良俗に反する又は差別的な表現や、コーエーテクモゲームスが不適切と判断する表現をプレイヤーネームに使用する行為。
⑱ コーエーテクモゲームスまたは大会運営者、関係者とプレイヤーの間で交わされた連絡事項を第三者に開示または漏洩する行為。（SNS、電子メール、動画配信など）
⑲ その他前各号に類する行為及びコーエーテクモゲームスの判断で不適切と認める行為

５．自己責任の原則

(1) コーエーテクモゲームスが定める大会ルールで明確に異なる定めがある場合を除き、プレイヤーは、DOA6LR CS への参加を自身の費用及び責任にて行うものとします。従い、プレイヤーは、DOA6LR CS への参加を通じてなされた自身の行為に関連して、第三者より何等かのクレーム、問い合わせ、苦情、要求、経費、費用（合理的な弁護士報酬を含む）損害賠償、損失補償の請求を受けた場合には、自身の責任と費用において、これらを処理解決し、他のプレイヤーやコーエーテクモゲームス、大会運営者、大会関係者、それらの関連会社、役員、従業員に何等の迷惑や損害を及ぼさないものとします。
(2) プレイヤーは、他のプレイヤーの行為に対する要望・問い合わせ・クレーム等がある場合には、直接当該プレイヤーにその旨を通知し、ご自身の責任と費用において、それらの処理解決を行うものとします。
(3) プレイヤーは、DOA6LR CS への参加を通じて、コーエーテクモゲームス及び他のプレイヤーを含む第三者に損害を与えた場合には、ご自身の責任と費用において、その損害を賠償しなければならないものとします。
(4) プレイヤーは、DOA6LR CS に参加するにあたり、開催国に入国するために必要なビザの取得、またはその他の入国要件の完了について、自己の費用負担で単独で責任を負います。コーエーテクモゲームスは、ビザまたは入国資格に関して、いかなる表明または保証も行いません。

６．免責

DOA6LR CS への参加に伴いプレイヤーに発生した一切の損害（以下各号に定める事項に基づく損害を含むがこれらに限らない）につき、コーエーテクモゲームス及び大会運営者は適用法令で許容される範囲においてその責任を負いません：

① DOA6LR CS 参加申込時（予選大会エントリーやプレイヤー登録を含む）又は DOA6LR CS 参加中（試合中やゲームプレイ中を含む）に使用されるネットワーク、回線、サーバー、プロバイダー、周辺機器、ソフトウェアその他の設備や環境に関する一切の不具合（技術的エラー、人的エラー、不正アクセス、送信の遅延、通信回線の障害、誤動作を含むがこれらに限らない）
② プレイヤー間の紛争その他のトラブル等
③ トーナメントへの参加によって生じたプレイヤー個人の怪我又は盗難等の財産上の損害
④ 大会運営者又はその従業員による言動
⑤ コーエーテクモゲームス又は大会運営者が、試合又はトーナメントを中断したこと、中止したこと、無効としたこと、予定変更したこと、又は大会ルールを変更したこと
⑥ 技術的な問題、天災、事故、法律の変更など、コーエーテクモゲームス又は大会運営者のコントロールの及ばない不可抗力事由によってトーナメント又はその一部の試合が実施できないこと
⑦ 本参加規約違反等によりプレイヤーが大会参加資格を取り消されたこと

７．変更、中断、中止

コーエーテクモゲームス又は大会運営者は、DOA6LR CS の運営上必要と判断した場合はその裁量で随時、試合又はトーナメントを中断すること、中止すること、無効とすること、予定を変更すること及び／又は大会ルールを変更することができるものとします。

８．紛争解決

本参加規約は法の抵触のルールを排除して、日本法によって解釈され、同法に準拠するものとします。本参加規約から又は本参加規約に関連して、プレイヤーとコーエーテクモゲームスとの間に生ずることがあるすべての紛争、論争又は意見の相違は、一般社団法人日本商事仲裁協会の商事仲裁規則に従って、東京において仲裁により最終的に解決されるものとします。

９．言語

本参加規約は、日本語で作成され、その他の言語に翻訳されていますが、本参加規約の日本語版とその他の言語版との間で相違・矛盾等がある場合、日本語版が優先するものとします。