

DEAD OR ALIVE 5

ONLINE PASS



Online Pass

Redemption Instructions

Enter the Online Pass provided above to enable the online features of this game. If this code has already been redeemed by a previous owner, you may purchase a new code via the PlayStation®Store.

1. Create a PlayStation®Network account (or log in using an existing PlayStation®Network account).
2. Select PlayStation®Store from the PlayStation®Network icon on the XMB™.
3. Select "Redeem Codes" in the upper right corner of the screen.
4. Enter the Voucher Code provided and follow the instructions to download your Online Pass.

*This single use Online Pass is only valid for a new retail purchase of DEAD OR ALIVE® 5 and is non-transferable once used. Expires September 30, 2013.

I'm a Fighter



TECMO

BLES-01623

™, "PlayStation", "PS3", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All rights reserved.

DEAD OR ALIVE® 5 ©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. Published by TECMO KOEI EUROPE LIMITED. Developed by Team NINJA. DEAD OR ALIVE, TECMO, Team NINJA and the Team NINJA logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. All rights reserved.

5060073309115
5060073309184

PRECAUTIONS

• This disc contains software for the PlayStation®3 system. Never use this disc on any other system, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation®3 specifications for the PAL market only. It cannot be used on other specification versions of PlayStation®3. • Read the PlayStation®3 system Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®3 system always place it with the required playback side facing down. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft dry cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Do not use an irregularly shaped disc, a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as it could lead to malfunction.

HEALTH WARNING

Always play in a well lit environment. Take regular breaks, 15 minutes every hour. Discontinue playing if you experience dizziness, nausea, fatigue or have a headache. Some individuals are sensitive to flashing or flickering lights or geometric shapes and patterns, may have an undetected epileptic condition and may experience epileptic seizures when watching television or playing videogames. Consult your doctor before playing videogames if you have an epileptic condition and immediately should you experience any of the following symptoms whilst playing: altered vision, muscle twitching, other involuntary movement, loss of awareness, confusion and/or convulsions.

3D HEALTH WARNING

Some people may experience discomfort (such as eye strain, eye fatigue or nausea) while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games on 3D televisions. If you experience such discomfort you should immediately discontinue use of your television until the discomfort subsides.

Generally we recommend that you avoid prolonged use of your PlayStation®3 system and take 15 minute breaks during each hour of play. However, when playing stereoscopic 3D games or watching 3D video, the length and frequency of necessary breaks may vary from person to person – please take breaks that are long enough to allow any feelings of discomfort to subside. If symptoms persist, consult your doctor.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. We recommend that you consult with your child's doctor or optometrist before allowing young children to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. Piracy harms consumers as well as legitimate developers, publishers and retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this manual.

SYSTEM SOFTWARE UPDATES

For details about how to perform System Software updates for the PlayStation®3 system, visit eu.playstation.com or refer to the PS3™ system's instruction manual.



See back page of this manual for Customer Service Numbers.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) AGE RATING SYSTEM

The PEGI age rating system protects minors from games unsuitable for their particular age group. PLEASE NOTE it is not a guide to gaming difficulty. For further information visit www.pegi.info.

Comprising three parts, PEGI allows parents and those purchasing games for children to make an informed choice appropriate to the age of the intended player. The first part is an age rating:



The second part of the rating may consist of one or more descriptors indicating the type of content in the game. Depending on the game, there may be a number of such descriptors. The age rating of the game reflects the intensity of this content. The descriptors are:



The third part is a label indicating the game can be played online. This label may be used only by online game providers who have committed to uphold standards which include the protection of minors in online gameplay:-

For further information visit www.pegionline.eu



PARENTAL CONTROL

This product has a preset Parental Control Level based on its content. You can set the Parental Control Level on the PlayStation®3 system to restrict the playback of a product with a Parental Control Level that is higher than the level set on the PS3™ system. For more information, please refer to the PS3™ system instruction manual.

This product is classified according to the PEGI rating system. The PEGI rating marks and content descriptors are displayed on the product package (except where, by law, another rating system applies). The relationship between the PEGI rating system and the Parental Control Level is as follows:

| PARENTAL CONTROL LEVEL | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|------------------------|----|----|----|---|---|
| PEGI RATING AGE GROUP | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

In rare cases, the Parental Control Level of this product may be higher than the age rating which applies in your country, because of differences in the age rating systems in the various countries in which this product is sold. You may need to reset the Parental Control Level on your PS3™ system to enable play.

BLES-01623

FOR HOME USE ONLY: This software is licensed for play on authorised PlayStation®3 systems only. A PlayStation®3 system software update may be required. All unauthorised access, use or transfer of the product or its underlying copyright and trademark works is prohibited. See eu.playstation.com/terms for full usage rights. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). RESALE AND RENTAL ARE PROHIBITED UNLESS EXPRESSLY AUTHORISED BY SCEE. PlayStationNetwork, PlayStationStore and PlayStationHome subject to terms of use and not available in all countries and languages (eu.playstation.com/terms). Broadband internet service required. Users are responsible for broadband access fees. Charges apply for some content. Users must be 7 years or older and users under 18 require parental consent. Network features may be withdrawn at reasonable notice – see eu.playstation.com/gameservers for details. Licensed for sale only in Europe, the Middle East, Africa, India and Oceania.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “ΔΟΧΕΙΟ”, “SWAKIS”, “DUALSHOCK” and “PS” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DEAD OR ALIVE® 5 ©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. All rights reserved. DEAD OR ALIVE, TECMO, Team NINJA and the Team NINJA logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Published by TECMO KOEI EUROPE LTD. Developed by Team NINJA. Made in Austria. All rights reserved.

SETTING UP

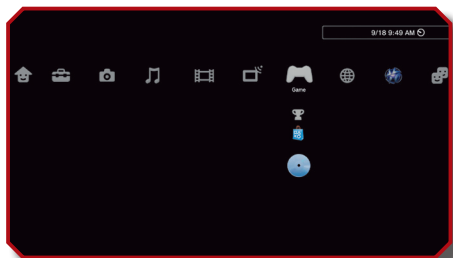
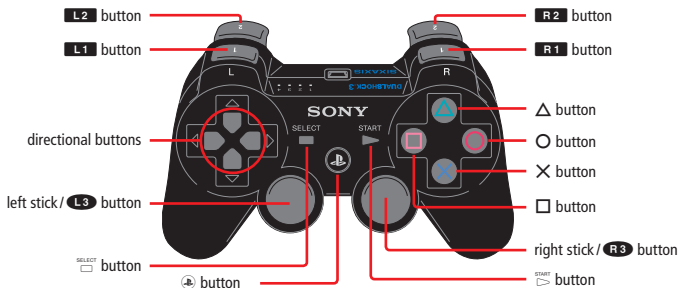
Set up the PlayStation®3 system according to the instructions in its instruction manual.
At start-up, the power indicator light will glow red to indicate that the PlayStation®3 system is in Standby Mode.
Press the power button and the power indicator light will turn green.

Insert the DEAD OR ALIVE® 5 disc into the disc slot with the label side facing upwards. Select the icon from the XMB™ Menu and press the button to continue. Make sure there is enough free space on the Hard Disk Drive (HDD) before commencing play. Do not insert or remove peripherals once the power is turned on.

Please refer to the PlayStation®3 system's instruction manual for further details about setting up and recharging a Wireless Controller.
Please select your preferred language from the system settings menu before starting the game. Language settings are also available in the game options menu. This title uses autoload and autosave features. Data will be saved automatically at certain points throughout the game. Any previously saved data will be automatically loaded on boot up. Please do not reset or switch off the system whilst the HDD access indicator is flashing.

PLEASE NOTE: the information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made late in the product's development. All screenshots for this manual have been taken from the English version of this product.

DUALSHOCK®3 Wireless Controller DEFAULT CONTROLS



XMB™ Menu

TABLE OF CONTENTS

| | |
|---|-----------|
| Controls | 4 |
| Triangle System | 5 |
| Game Screen | 6 |
| Getting Started | 8 |
| Online | 9 |
| Credits | 10 |
| Swedish Quickstarts | 14 |
| Finnish Quickstarts | 20 |
| Limited Warranty (Australia and New Zealand) | 27 |
| Limited Warranty (UK and Europe) | 28 |

Manual design by Satoshi Yamaguchi (Happy Valley)
All screenshots are taken from a version of the game still in development. Minor differences from the final version may appear.
©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA.
All rights reserved.

**For those interested in completing our product survey,
please access the below URL:**

<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/doa5/>

Controls

Directional Buttons
Move

L1 button
P+K (△+⊙)
Strong Punch

R2 button
H+K (⊖+⊙)
Strong Kick

R1 button
H+P+K (⊖+△+⊙)

△ button
Punch

⊙ button
Guard
H Hold
↖ H High Hold
← H Mid Punch Hold
→ H Mid Kick Hold
↙ H Low Hold

○ button
Kick

× button
Throw

T button
Throw

PS Button

START button
Pause

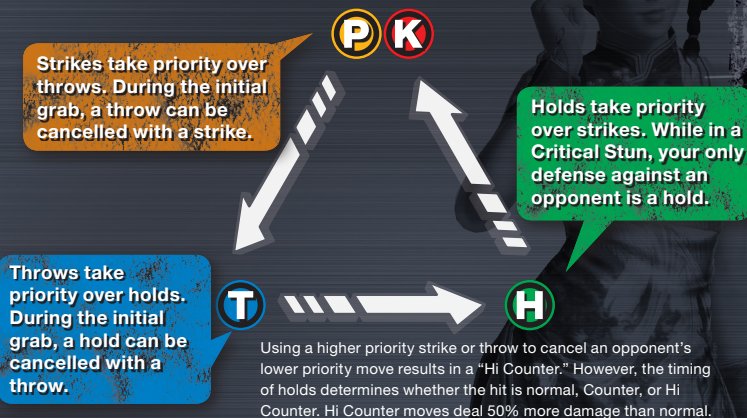
Left Stick
Move

Sidestep
↑ H+P+K / ↓ H+P+K
or
↑↑ / ↓↓

*Type A CONTROLS shown. You can change the controller configuration from OPTIONS > CONTROLS > CONTROLLER.

*Outside of battle, please refer to the button controls on the bottom right of the screen to see what controls are available.

Triangle System



| | |
|-----------------|---|
| STRIKES | Punches and kicks are collectively called "strikes." Strikes are the building blocks of all moves. There are high, middle and low strikes. |
| HOLDS | When your opponent strikes, perform the correct hold to stop the attack and counter with one of your own. <ul style="list-style-type: none"> ↖ H against high punches & kicks ← H against mid punches → H against mid kicks ↙ H against low punches & kicks |
| THROWS | If an opponent is guarding, use a throw to break their defense. You can throw while standing or crouching. Watch your opponent's stance and use the correct throw. |
| GUARDS | Guard to block an opponent's strike. Guard while standing to block strikes aimed at your upper body. Guard while crouching to block strikes aimed at your legs and feet. Succeed, and you won't take any damage. |
| SIDESTEP | Sidestep to move quickly to the side and avoid a straight strike from an opponent. You can also strike from a sidestep. |

Game Screen

Life Gauge

How much life the character has remaining. Goes down as the opponent's attacks land. When this reaches 0, you will be KO'ed and lose the round. The gauge will glow red when less than 50% full. That is when you can perform a Power Blow.



Round Counter

One circle will glow for each round you win. You win the match when all your circles are glowing.

Time

Remaining time in the round. When this reaches 0, the player with the most remaining life wins the round.

Status

Displays character status information, such as the current number of combo hits.

CRITICAL STUN

Character is staggered by a certain strike from the opponent. Only holds are possible. You cannot be thrown while staggered.

CRITICAL HIT

Character landed a certain move that put the opponent in a Critical Stun.

COUNTER STRIKE

Character landed a strike as the opponent was starting a strike. Good time to try for a juggle.

HI COUNTER STRIKE

Character landed a strike as the opponent was starting a throw.

COUNTER HOLD HI COUNTER HOLD

Character landed a hold as the opponent was starting a strike.

COUNTER THROW

Character landed a throw as the opponent was starting a throw.

HI COUNTER THROW

Character threw the opponent when they tried a hold.

CRITICAL BURST!

Character cannot guard or hold; they are completely defenseless. Occurs by landing a Critical Burst move that causes more damage than is glowing in the Life Gauge during a Critical Stun.

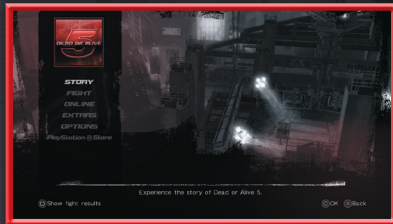
POWER BLOW

Character landed a Power Blow. These cause massive damage.

Getting Started

Start Game

- 1 Insert the disc for DEAD OR ALIVE 5.
- 2 Press the START button on the Title Screen to display the Main Menu.
- 3 Select a play style.



Menu

| | |
|--------------------------|--|
| STORY | Follow various characters through an overarching story and learn the basics of fighting. |
| FIGHT | Fight against the computer or another player. You can also practice moves and combos here. |
| ONLINE | Sign in to the PlayStation®Network and fight against other human opponents. |
| EXTRAS | Check out replays and photos that you have saved. |
| OPTIONS | Set various game settings. |
| PlayStation®Store | Connect to PlayStation®Store. |

Saving & Loading

Save data is saved automatically during story mode, after fights and when game settings are changed. This save data is loaded when the game starts up.

*You need at least 139KB of free space on the hard disk drive in order to save the game. This game can be installed from the Options menu. Do not switch off the power while the HDD access indicator is flashing.

Online

Sign in to PlayStation®Network and fight against other opponents. Select Search to find a game lobby or Create to make one of your own. You can set various fight parameters when you create your own lobby.



Online play requires broadband network access and a PlayStation®Network account. For more information on PlayStation®Network, please refer to the official PlayStation® website (<http://uk.playstation.com/>).

You must use an Online Pass in order to use online functionality. Please refer to the back cover of this manual for details.

Menu

| | |
|---------------------|--|
| SIMPLE MATCH | Join a fight based on a specified region and number of rounds. Grade is not affected. |
| RANK MATCH | Join a fight based on a specified user rank (skill level). Wins and losses will affect Grade. |
| LOBBY MATCH | Fight within a lobby of up to 16 people. You can also watch matches and chat. Grade is not affected. |
| LEADERBOARDS | View leaderboards. |
| FIGHTER LIST | A list of fighters you have registered. Select a fighter to send a challenge. |

Credits

Producer Yosuke Hayashi

Director Yohei Shimbori

Art Director & Story Yutaka Saito

Project Manager Kohei Shibata

Engineering Manager Yasunori Sakuda

Character Art Leads Hirohisa Kaneko
Haruhiko Shikata

Environment Art Leads Hideki Niimi
Kansaku Tabuchi
Shunsuke Fujita

Animation Leads Kosuke Wakamatsu
Yoshiro Tachibana

Real-Time Cinematics Lead Yoshiteru Tomita

VFX Leads Takamitsu Watanabe
Osamu Yazu

Audio Lead & Design Makoto Hosoi

Technical Art Lead Naoya Okamoto

UI Art Lead Masayuki Sasamoto

Graphic Engineering Lead Yuki Satake

Game Engineering Leads Takeshi Kawaguchi
Yoshinobu Suzuki
Takeshi Mizobe

Library Engineering Leads Taihei Obara
Masanao Kimura

Game Design Leads Takeshi Omori
Takayuki Saga
Manabu Nagasaki

Real-Time Camera Lead Akio Oyama

Localization Director Peter Garza

Game Design Motohiro Shiga
Takeshi Suzuki
Tsuyoshi Iuchi
Masayuki Terao
Tetsuya Nitta
Gaku Arai
Masaki Toyoda
Ryusuke Kanda

Engineering Yoshihiro Kimura
Takashi Watanabe
Yuihiro Watanabe
Takayuki Taniya
Yuta Yamazaki
Haruhisa Ito
Takahiro Onuki
Daisuke Oikawa
Wataru Iwasaki
Junichi Koyama
Tomoya Sakashita
Masato Naito
Kazuki Iwana
Kenichi Uchiyama

Programmer Support Kojiro Seino
Katsuyuki Okura
Hiroya Usuda
Yutaro Takahashi
Hiroataka Kataoka
Shota Nagata

Tomoya Ichikawa
Yasuhiko Nakamoto
Hiroyuki Nishi
Mizuki Yamamoto
Takafumi Imanaga
Kenichi Saito
Mikiyasu Kambayashi
Masaki Shibuya

Shimpei Minato
Tatsuro Orikasa

Michihiro Sato

Atsushi Nakano

Character Art Shuichi Wada
Hiromi Tsukazaki

Hiroyuki Yazaki
Natsuko Kawakami

Hideaki Takahashi
Yasuaki Suzuki
Machiko Hara
Nozomi Furuta

Kana Yamamoto

Environment Art Ryosel Muraki
Koichi Yabata
Tadashi Kawabe
Chihiro Ootaka
Kaori Kobayashi
Sachiko Namba
Yasuyuki Sato
Ria Melonari
Hiroyuki Kato
Atsushi Goto

Animation Katsuhiko Yamauchi
Chitose Sasaki
Ryoji Abe
Hideki Saito
Takaaki Kurosawa
Masayuki Fukuhama
Toshiaki Kondo
Kenta Kawano
Hirohisa Togase

VFX Naoki Yamamoto
Takehiko Kanaoka

Kazuki Osada
Hiroyuki Kimura
Akihiro Hayano
Kazuya Fujii
Mitsuaki Uchida

VFX Support Kazutaka Kato
Jiro Yoshida

Real-Time Cinematics & Real-Time Camera Daisuke Inari
Shuichi Okada
Kazuhiro Nishimura
Yoshinori Kobayashi
Yoshiki Horiuchi
Katsuyuki Shimizu
Yoshikatsu Yoshizawa
Ikuo Harigai
Shinichi Nakamura
Takahiro Yadori

Technical Art Masaru Ueda
Yusaku Kamekawa

UI Art Yuki Nakajima

Concept Art Tsutomu Terada
Tetsuya Amabiki
Chifumi Suzuki
Kazuhiro Higuchi
Mariko Hirokane
Yukiko Maruyama

Audio Design Shigekiyo Okuda
Hiroaki Takahashi
Mari Yoshida
Yosuke Kinoshita

Foley Artist Atsuo Saito

Music Yojiro Yoshimatsu
Ayako Toyoda
Masako Otsuka

QA Managers Manabu Kiguchi
Takayuki Nishikawa

Studio Manager Yoshinori Ueda

Japanese Cast
KASUMI Houko Kuwashima
AYANE Wakana Yamazaki
HAYATE Hikaru Midorikawa
RYU HAYABUSA Hideyuki Hon
YUKA Koyama Yuka Koyama
HELENA Kotono Mitsuishi
CHRISTIE Maaya Sakamoto
LA MARIPOSA Yui Horie
HITOMI Yui Horie
BAYMAN Banjo Ginga
KOKORO Ayako Kawasumi
JANN LEE Nobutoshi Canna
LEIFANG Yumi Touma
TINA Yuko Nagashima
BASS Kenta Miyake
ZACK Bin Shimada
ELIOT Junko Minagawa
GEN FU Chikao Ohtsuka
BRAD WONG Unsho Ishizuka
RIG Hiroki Touchi

MILA AKIRA SARAH PAI DONOVAN SYSTEM VOICE Ryoko Shiraishi
Miki Shinichiro
Liele Wilkerson
Minami Takayama
Moriya Endo
Peter Garza

IN COOPERATION WITH
TECMO KOEI TIANJIN SOFTWARE CO., LTD.

REAL-TIME CINEMATICS
D-Rockets
Cinematic Team
Cinematic Director Ryuzi Kitaura
Visual Effects Supervisor Masami Nikaide
Edit Visual Effects Ryuichi Snow
Animator Shoko Kitamura
Animator Takeshi Kawamura
Animator Yumiko Takahashi
Motion Capture Camera NAGISA, Kamiyama
Suiken Motion Performance TAKAYUKI, Kamiyama

Sound Team
Sound Producer Ryuzi Kitaura

Music:
[The Storied Journey of the Boy and the Drunk]
co-produced by D-Rockets & Graphicbeat
track by Hiroshi Motokura

Music: [False Fate]
co-produced by D-Rockets & RASHINBUN ENTERTAINMENT
track, performed by Lotus Juice

Ending Theme: [I'm a Fighter]
co-produced by D-Rockets & RASHINBUN ENTERTAINMENT
performed by Lotus Juice and Hanah

Music: [Let's get it]
co-produced by D-Rockets & RASHINBUN ENTERTAINMENT
track by Lotus Juice and Yuya Kubo
performed by Ichi-Go

Post-Production
SKIP CITY Sai-ri-no-Aomi Visual Plaza/DIGITAL SKIP STATION, INC.

SHROGUUMI INC.
Producer Hiromasa Inoue
Line Producer Masayo Ono
CG Director Chihiro Hashimoto

Digital Artists Kaori Obara
Shinji Kato
Yasushi Shimajiri
Kazuki Watanabe
Daisuke Minatoya
Ayano Miki
Mie Takenaka

Production Assistant

STORYBOARDS tueteu Kominato
Kiyoshi Okuyama

MOTION CAPTURE UNIT
Neo Agency Co., Ltd.
Motion Capture Actor Masaru Ikata
Motion Capture Assistant Nobutoshi Takahashi
Motion Capture Director Katsuyuki Yamazaki
Motion Actors Yasunari Kinbara
Kentaro Shimazumi
Asuka Yoshikawa
Akemi Hirota
Hiromi Shinjo
Nobuhiko Inohara
Kenji Satou
Hiromasa Masuda
Kazuhiro Inoue

KATSUGEKIZA INC.
Motion Actors Wataru Koga
Keiichi Wada
Tony Hosokawa
Yuka Hino
Ayako Hino
Hiroko Yashiki
Motoki Kawana
Yutaka Kambe

Action Coordinator & Motion Actor Akira Sugihara

IMAGICA Corp.
Motion Capture Producer Tetsuya Kobayashi
Motion Capture Director Yoshiko Koyama
Motion Capture Editor Gaku Ohtsu

Lees TKD Jong Mok Lee
Tomoyasu Kataoka

GAME TRANSLATION
Rubicon Solutions, Inc
Bayard Co., Ltd

JAPANESE VOICEOVER RECORDING
AOI PRODUCTION CO., LTD.
MIT STUDIO

ENGLISH VOICEOVER RECORDING
Cup of Tea Productions
 Danielle Hunt
 Lainie Bushey
 Sam Riegel
 Patrick Seitz

DEBUG
 Pole To Win Co., Ltd.
 Pole To Win America, Inc.

FONTS
 The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.
 KOUEI SIGN WORKS CO.

JAPAN PUBLISHING

Software Manual Miyuki Kamei

Artwork Jyumpel Yamamoto
 Daisuke Hano

Web Design Hidenobu Kawabata

Public Relations & Marketing Dept.
 Hiroshi Murai
 Hideyasu Matsuo

Business Development Takuya Negishi

NORTH AMERICAN PUBLISHING

TECMO KOEI AMERICA Corporation
Senior VP and Sales Manager Amos Ip
Marketing Manager Sean Corcoran
Sales Coordinator Joe Chang
Production Manager Shinka Umezaki
Controller Tad Saito

ONE PR

Principal Jeane Wong
PR Director Kjell Vistad
PR Coordinator Zachary Nunnell

EUROPEAN PUBLISHING

TECMO KOEI EUROPE LIMITED
Sales Manager Tom Vickery
PR & Marketing Manager Marielena Papacosta
Community Manager Chjin Soon Sun
General Manager Yasutomu Watanabe

TAIWAN/ASIAN PUBLISHING

TECMO KOEI TAIWAN CO., Ltd.
Senior VP and Sales & Marketing Manager Sammy Liu

OVERSEAS PUBLISHING

Overseas Development Division
 Yukinori Yokoyama
 Timothy Horst
 Ina Liao

Global Marketing Dept.
 Hiroshi Suzuki
 Yasushi Tani
 Tomohiro Tanimura

Global Business Division
 Hidekiyo Kobayashi
 Takahiro Yamamoto
 Shih Ping Lien
 Carol Suzuki

Coordination Marko Bursac

Creative Director Tom Lee

Coordinator Toru Akutsu

SPECIAL THANKS

SEGA AM2 Virtua Fighter5 Team

The Fighters
 Vanessa Artaga
 Sebastian "Chosen1" Burton
 Marie "Kayane" Norindr
 Emmanuel "Master" Rodriguez
 Adande "WooZie" Thorne
 Paul "Rabies" Santoro
 Gem Tumbaga

Ashitano-Tetsujin
 Akihiro "Yamimax" Nakamura
 Hidetoshi "uranaha" Furuya
 Kenji "AKA" Takemori
 Masato "mochi-A" Yoshikawa
 Naoaki "NCR" Niisaka
 Takahiro Tomiya
 Takeshi "Take-P" Kakei
 Yu "Mizuhi" Hasegawa

"Showdown"
 Written, Produced, and Performed by
 Sebastian "Chosen1" Burton

IPL
 Erik "Rikuto" Argetsinger
 Robb Chiarini Jr
 Bryan "Dr. Dogg" Dawson
 Kat "Mystik" Gunn
 David Ting

Make Your Move Winners

AKA
 Demo-Kun
 Juanes
 Master Ari
 Michitena
 Mr. Wah
 rapgeekman
 Rosiak freeman
 Laurent
 TheALEXdox
 Tyappi
 YOU

Everyone
 Yazan Ammari
 Revell "HurricaneRev"
 Dixon
 Jeremy "Black Mamba" Florence
 Khalid
 "EmperorCow"
 Habbab
 Morris Hunter
 Matt Ponton
 Carl "Perfect Legend"
 White

Crisp Branding Agency
 DOA Central
 Enzyme Tasting Labs Inc.
 Free Step Dodge
 Insert Coin Clothing
 Prima Games
 Unrequited Media
 Alisa Faber
 Pierre Gujjerro
 Hiroya Kakehata
 Yuri Ito
 Riho Tsurumaki

All Team NINJA Staff

Akira, Sarah, Pai characters © SEGA.
 Virtua Fighter is either a registered trademark or trademark of SEGA Corporation.



VARNING!

- Denna skiva innehåller programvara avsedd för PlayStation®3-systemet. Använd aldrig skivan i andra system eftersom skivan då kan skadas.
- Skivan följer enbart PlayStation®3-specifikationerna för PAL-marknaden. Den kan inte användas på PlayStation®3-system som följer andra specifikationer.
- Läs noggrant igenom dokumentationen till ditt PlayStation®3-system så att du använder systemet på ett korrekt sätt.
- Placera alltid skivan med etiketten uppåt när du sätter in den i ditt PlayStation®3-system.
- Vidrör inte skivans yta när du hanterar den. Håll i skivans kanter.
- Håll skivan ren och repa den inte. Om ytan är smutsig torka du försiktigt av den med en mjuk och torr trasa.
- Placera inte skivan i närheten av värmekällor, i direkt solljus eller i fuktiga miljöer.
- Använd inte en skiva om den är oval, om den innehåller sprickor eller om den har reparerats med självhäftande material, eftersom det kan orsaka skador.

HÄLSOVARNING

Spela alltid i en väl upplyst miljö. Ta regelbundna pauser, cirka 15 minuter varje timme. Avbryt spelandet om du känner dig yr, illamående, trött eller har huvudvärk. Vissa personer är känsliga för blinkande/flimrande ljus och geometriska former/mönster och kan ha epileptiska anlag utan att det har upptäckts, vilket kan leda till de drabbas av epileptiska anfall när de tittar på TV eller spelar TV-spel. Kontakta en läkare innan du spelar TV-spel om du lider av epilepsi, och omedelbart om du upplever några av följande symptom när du spelar: Synförändringar, muskelsammandragningar, andra ofrivilliga rörelser, yrsel, förvirring och/eller krampanfall.

3D HÄLSOVARNING

En del människor kan uppleva obehag (exempelvis ansträngda eller utmattade ögon och illamående) när de ser på 3D-film eller spelar stereoskopiska tv-spel i 3D. Om du upplever sådana obehag bör du omedelbart avlägsna dig från tv:n och vänta på att obehaget avtar.

Vanligtvis rekommenderar vi att man tar 15 minuters paus varje timme när man använder PlayStation®3-systemet, och att man undviker långvarigt användande. När man spelar stereoskopiska 3D-spel eller tittar på 3D-film varierar det från person till person hur ofta man behöver ta paus och hur långa pauserna behöver vara. Ta så långa pauser du behöver för att eventuella obehagskänslor ska hinna avta. Kontakta en läkare om symptom kvarstår.

Syner hos mindre barn utvecklas fortfarande (i synnerhet fram till sexårsåldern). Vi rekommenderar att du konsulterar din barnläkare eller optiker innan du låter mindre barn se på 3D-film eller spela stereoskopiska spel i 3D. Vuxna ska hålla översyn över yngre barn och se till att de tar nödvändiga pauser enligt ovan.

OLOVLIG KOPIERING

Olovlig reproducering av hela eller delar av denna produkt och otilåten användning av registrerade varumärken är ett brott mot svensk och internationell lagstiftning. Olovlig kopiering skadar både konsumenter och seriösa utvecklare, utgivare och återförsäljare. Om du misstänker att du har en otilåten kopia av denna spelprodukt, eller om du har någon annan information om otilåtet kopierade produkter, ber vi dig kontakta din lokala kundtjänst. Du hittar numret på baksidan av den här manualen.

UPPDATERA SYSTEMPROGRAMVARAN

För information om hur man uppdaterar systemprogramvaran till ditt PlayStation®3-system, gå in på eu.playstation.com eller använd PS3™-systemets medföljande Snabbhandledning.



Du hittar telefonnumret till vår kundtjänst på baksidan av den här manualen.

PEGI:s (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) KLASSIFICERINGSSYSTEM

PEGI:s klassificeringssystem är utformat för att skydda minderåriga från spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. Observera att det inte är en klassificering av spelets svårighetsgrad. Mer information finns på www.pegi.info.

PEGI-märkningens tre delar hjälper föräldrar och personer som köper spel åt barn att fatta ett välgrundat beslut som passar målgruppens ålder. Den första delen är åldersmärkingen:



Den andra delen kan bestå av en eller flera symboler som beskriver innehållet i spelet. Antalet märken kan variera från spel till spel. Åldersmärkingen speglar hur grovt detta innehåll är. De beskrivande symbolerna är:



Den tredje delen är en symbol som visar att spelet kan spelas online. Symbolen får enbart användas av speltillverkare som har förbundit sig att följa vissa riktlinjer för att bland annat skydda minderåriga vid onlinespel.

Mer information finns på www.pegionline.eu



BARNLÅSFUNKTION

Den här produkten har en förinställd barnläsnivå baserad på dess innehåll. Du kan ange barnläsnivån på PlayStation®3 så att det inte går att spela upp en produkt med en barnläsnivå som överstiger den angivna nivån på PS3™-systemet. Mer information hittar du i dokumentationen till ditt PS3™-system.

Denna produkt är klassificerad enligt åldersmärkningssystemet PEGI. Både PEGI-nivån och en beskrivning av innehållet finns på förpackning (såvida inte gällande lagstiftning kräver att ett annat klassificeringssystem används). Följande tabell visar förhållandet mellan PEGI-nivån och barnläsnivån.

| NIVÅ PÅ INNEHÅLLSFILTER | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|-----------------------------|----|----|----|---|---|
| PEGI:S REKOMMENDERADE ÅLDER | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

I sällsynta fall kan nivån för föräldrakontroll av den här produkten vara högre än vad som gäller i ditt land. Detta är för att åldersgränserna varierar mellan olika länder. Du kan behöva återställa nivån för föräldrakontroll på ditt PS3™-system för att spelet ska kunna spelas.

BLES-01623

ENDAST FÖR HEMMABRUK: Den här programvaran är endast licensierad för spel på auktoriserade PlayStation®3-system. PlayStation®3-systemets programvara kan behöva uppdateras. All obehörig åtkomst, användning eller överlåtelse av produkten eller dess underliggande verk som skyddas av copyright och varumärken är förbjuden. Fullständig information om användningsvillkor finns på eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. endast licensierad till Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). ÅTERFÖRSÄLNING OCH UTHYRNING ÄR FÖRBUDDET UTAN UTTRYCKLIGT TILLSTÅND FRÅN SCEE. PlayStationNetwork, PlayStationStore och PlayStationHome är underkastade användningsvillkor och finns inte tillgängliga i alla länder eller på alla språk (eu.playstation.com/terms). Breddbandsuppkoppling till Internet krävs. Användaren är ansvarig för breddbandsavgiften. Visst innehåll är avgiftsbelagt. Alla användare måste vara över 7 år och användare under 18 år måste ha målsättnings tillstånd. Nätkonfigurationsfunktioner kan komma att återkallas efter rimlig förvarning – se eu.playstation.com/gameservers för detaljer. Licensierad för försäljning i Europa, Mellanöstern, Afrika, Indien och Oceanien.


“B-”, “PlayStation”, “PS3”, “Δ×□”, “SIXAXIS”, “DUALSHOCK” och “” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DEAD OR ALIVE® 5 ©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. All rights reserved. DEAD OR ALIVE, TECMO, Team NINJA and the Team NINJA logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Published by TECMO KOEI EUROPE LTD. Developed by Team NINJA. Made in Austria. All rights reserved.


KONFIGURATION

Konfigurera PlayStation®3-systemet enligt instruktionerna i instruktionsboken.

När PlayStation®3-systemet startas lyser strömindikator rött vilket indikerar att systemet är i Standby-läge. Tryck på strömbrytare så att strömindikator lyser grönt.

Sätt in DEAD OR ALIVE® 5 -skivan med etiketten uppåt i skivplatsen.

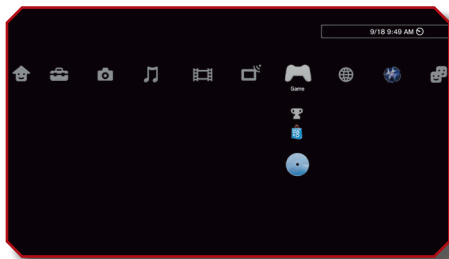
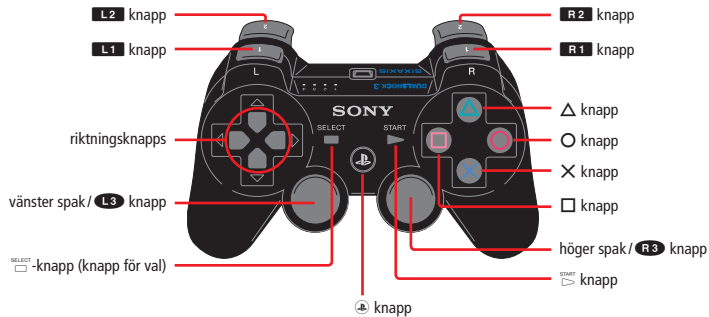
Välj -ikonen på huvudmenyn. En miniatyrbild av programvaran visas.

Tryck på -knappen för att starta inläsningen. Sätta inte in eller ta bort tillbehör när strömmen är påslagen.

Detta spel laddar och sparar automatiskt. Data sparas automatiskt på vissa ställen under spelets gång. Tidigare sparad data laddas automatiskt när spelet startar. Starta inte om och stäng inte av systemet när indikatorn för hårddiskåtkomst blinkar. Detta spel går endast att spela på engelska.

OBS! Informationen i den här manualen var korrekt vid det tillfälle då den trycktes. Mindre förändringar kan ha gjorts under de sista faserna i utvecklandet av produkten. Alla skärmbilder i manualen är hämtade från den engelska versionen av produkten.

Trådlös handkontroll DUALSHOCK®3



Snabbstart

Kontroller 18

Triangelssystemet 19

Manualen är designad av Satoshi Yamaguchi (Happy Valley)

Alla bilder är tagna från en version av spelet som fortfarande är under utveckling. Den kan skilja sig aningen mot butiksversionen.

©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA.

Med ensamrätt.

Kontroller

L1 -knappen
P + K (⊕+⊙)
Strong Punch (Starkt slag)

R2 -knappen
H + K (⊕+⊙)
Strong Kick (Stark spark)

R1 -knappen
H + P + K (⊕+⊕+⊙)
(⊕+⊕+⊙)

△ -knappen
Punch (Slå)

□ -knappen
Guard (Blockera)
H Hold (Greppa)
↖ H High Hold (Högt grepp)
← H Mid Punch Hold (Mellanhögt grepp mot slag)
→ H Mid Kick Hold (Mellanhögt grepp mot sparkar)
↙ H Low Hold (Lågt grepp)

○ -knappen
Kick (Sparka)

× -knappen
T Throw (Kasta)

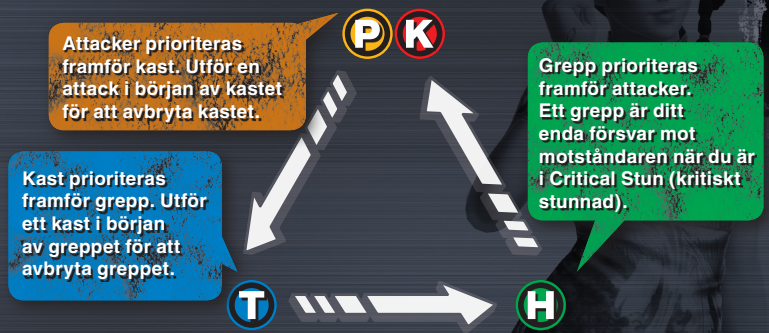
START-knappen
Pausa

PS-knappen

Vänsterspaken
Rör karaktären

Riktningknapparna
Rör karaktären

Triangelsystemet



Att använda en attack eller ett kast med högre prioritet för att avbryta motståndarens lägre prioriterade move, resulterar i en "Hi Counter" (stark kontring). Det är dock tajmingen på greppen som avgör om resultatet blir normalt, en Counter (kontring), eller en stark kontring. Starka kontringar gör 50 % mer skada än normala moves.

| | |
|----------------------------|--|
| STRIKES (ATTACKER) | Slag och sparkar kallas gemensamt för "strikes" (attacker). Attackerna är byggstenarna i alla moves. Det finns höga, mellanhöga och låga attacker. |
| HOLDS (GREPP) | Gör rätt grepp när motståndaren attackerar för att avbryta attacken och kontra med egen attack. ↖ H mot höga slag och sparkar ← H mot mellanhöga slag → H mot mellanhöga sparkar ↙ H mot låga slag och sparkar |
| THROWS (KAST) | Om motståndaren blockerar kan du komma åt honom med ett kast. Du kan kasta ståendes eller duckandes. Se hur motståndaren står och använd rätt kast. |
| GUARDS (BLOCKERA) | Blockera för att blockera motståndarens attack. Blockera när du står för att blockera attacker mot din överkropp. Blockera när du duckar för att blockera attacker mot dina ben och fötter. Om du lyckas tar du ingen skada. |
| SIDESTEP (SIDOSTEG) | Sidostega för att gå snabbt åt sidan och därigenom undvika en rak attack från motståndaren. Du kan även attackera från ett sidosteg. |

*Detta är kontrollerna för typ A. Du kan byta kontroller under OPTIONS (Alternativ) > CONTROLS (Kontroller) > CONTROLLER (Handkontrollen).

*När du inte slåss kan du se vilka kontroller som finns längst ned till höger på skärmen.

VAROTOIMENPITEET

• Tämä levy sisältää PlayStation®3-järjestelmälle tarkoitettua ohjelmistoa. Älä koskaan käytä tätä levyä muussa järjestelmässä, sillä tämä saattaa johtaa levyn vahingoittumiseen. • Tämä levy toimii vain PAL-standardin kanssa yhteensopivissa PlayStation®3-järjestelmissä. Tätä levyä ei voi käyttää muissa PlayStation®3-järjestelmän versioissa. • Lue PlayStation®3-järjestelmän käyttöohje huolellisesti ennen laitteen käyttöönottoa. • Aseta tämä levy PlayStation®3-järjestelmän levyasemaan aina tietopuoli alaspäin. • Älä kosketa levyn pintaa käsitellessäsi sitä. Kosketa vain sen reunoja. • Pidä levy puhtaana ja vältä sen naarmuttamista. Jos levyn pinta likaantuu, pyyhi levy hellävaroin kuivalla liinalla. • Älä säilytä levyä lämmönlähteiden lähellä, suorassa auringonvalossa tai kosteissa tiloissa. • Älä koskaan käytä poikkeavan muotoista, murtunutta, vääntynyttä tai liima-aineilla korjattua levyä, sillä tämä saattaa johtaa järjestelmän vaurioitumiseen.

TERVEYSVAROITUS

Pelaa aina hyvin valaistussa tilassa. Pidä taukoja säännöllisesti, 15 minuuttia jokaisen tunnin jälkeen. Lopeta pelaaminen, jos tunnet huimausta, pahoinvointia, uupumusta tai päänsärkyä. Ihmiset, jotka ovat herkkiä välähdyksille, vilkkuville valoille tai geometrisille muodoille ja kuville, voivat sairastaa pillevää epilepsiaa ja voivat saada kohtauksen katsoessaan televisiota tai pelatessaan videopelajä. Ota yhteyttä lääkäriin ennen videopelien pelaamista, jos sinulla on diagnosoitu epilepsia. Lopeta pelaaminen heti, jos sinulla on oireita: huimaus, näköharhat, lihaskrampit, muut hallitsemattomat liikkeet, sekavuus, keskittymishäiriöt ja/tai kouristukset.

3D-TERVEYSVAROITUS

Kolmiulotteisten (3D) videokuvien katsominen tai stereoskooppisten 3D-videopelien pelaaminen 3D-televisiossa voi aiheuttaa joillekin vaivoja (kuten silmien rasittumista, silmien väsymistä tai pahoinvointia). Jos tällaisia vaivoja ilmenee, keskeytä heti television käyttö, kunnes vaiva laantuu.

Yleisesti suosittelemme välttämään PlayStation®3-järjestelmän pitkää yhtäjaksoista käyttöä ja pitämään 15 minuutin tauon jokaisen pelitunnin aikana. Stereoskooppisia 3D-videopelajä pelatessa tai 3D-videota katsottaessa tauon pituus voi kuitenkin olla yksilöllinen: pidä niin pitkä tauko, että epä mukava olo laantuu. Jos oireet jatkuvat, kysy asiasta lääkäriltä.

Nuorten lasten (etenkin alle kuusivuotiaiden) näkö kehitty yhä. Suosittelemme kysymään asiasta lapsen lääkäriltä tai silmälääkäriltä, ennen kuin annat nuorten lasten katsoa 3D-videokuvia tai pelata stereoskooppisia 3D-videopelajä. Aikuisen tulee valvoa, että nuoret lapset noudattavat yllä annettuja suosituksia.

PIRATISMI

Tämän pelin tai sen osan luvaton kopioiminen tai rekisteröityjen tavaramerkkien luvaton käyttäminen voivat johtaa rikossyytteeneseen. PIRATISMI tuottaa vahinkoa niin kuluttajille kuin ohjelmiston kehittäjille ja jälleenmyyjille. Jos epäilet, että olet saanut haltuusi pelin luvattoman kopion, tai jos sinulla on tietoa piratitituteesta, ota yhteyttä asiakaspalveluun soittamalla tämän ohjekirjan lopussa olevaan numeroon.

JÄRJESTELMÄOHJELMISTO-PAIVITYKSET

Saat lisätietoja PlayStation®3-järjestelmän Järjestelmäohjelmisto-päivitysten suorittamisesta osoitteesta eu.playstation.com tai PS3™-järjestelmän kohdasta Pikaopas.



Asiakaspalvelunumeromme löydät tämän ohjekirjan takakannesta.

PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) -IKÄMERKINTÄJÄRJESTELMÄ

PEGI-ikämerkintäjärjestelmä suojee alaikäisiä peleiltä, jotka eivät sovi heidän ikänsä. HUOMAA, että se ei anna viitteitä pelin vaikeuteen. Lisätietoja on osoitteessa www.pegi.info

Kolmosaisen PEGI-ikämerkintäjärjestelmän avulla vanhemmat ja muut pelaajat lapsille ostavat voivat valita pelaajan ikäryhmälle sopivia pelejä. Ensimmäinen on ikämerkintä.



Merkinnän toinen osa saattaa koostua yhdestä tai useammasta sisältökuvakkeesta. Pelin tyyppin perusteella kuvakkeita voi olla useita. Pelin ikämerkintä kuvastaa sisällön voimakkuutta. Kuvakkeet ovat:



Merkinnän kolmas osa on tunnus, josta näkee, että peliä voi pelata verkossa. Tätä tunnusta saavat käyttää vain sellaiset verkkopelitoimittajat, jotka ovat sitoutuneet ylläpitämään norjoeja, joihin kuuluu alaikäisten suojeleminen verkkoelimen perusteella.

Lisätietoja on osoitteessa www.pegionline.eu



SISÄLLÖNSUODATUS

Tälle tuotteelle on määritelty sisällönsuodatuksen taso tuotteen sisällön perusteella. Voit määrittää PlayStation®3-järjestelmään sisällönsuodatuksen tason, joka estää tuotteen käyttämisen, jos sen taso on korkeampi kuin PS3™-järjestelmän taso. Lisätietoja sisällönsuodatuksen määrittämisestä saat PS3™-järjestelmän käyttöohjeesta.

Tämä tuote on luokiteltu PEGI-järjestelmän mukaisesti. PEGI-järjestelmän merkit ja sisällön laadun kuvaukset on painettu tuotepakettiin (pois lukien maat, joissa käytetään toista ikäluokitusjärjestelmää). Sisällönsuodatuksen tasot vastaavat PEGI-järjestelmän luokituksia seuraavalla tavalla:

| SISÄLLÖNSUODATUKSEN TASO | 9 | 7 | 5 | 3 | 2 |
|--------------------------|----|----|----|---|---|
| PEGI-ikäLUOKITUS | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

Poikkeustapauksissa tuotteen lapsilukon taso saattaa olla maassasi käytettyä ikäluokitusta korkeampi, koska ikäluokitusjärjestelmät vaihtelevat eri maissa, joissa tätä tuotetta myydään. Voit joutua nollaamaan PS3™-järjestelmän lapsilukon ennen kuin voit pelata.

BLES-01623

VAIN YKSIYISKÄYTTÖÖN: Tämä sovellus on lisensoitu toimimaan vain hyväksytyissä PlayStation®3-järjestelmissä. PlayStation®3-järjestelmän ohjelmistopäivitys voi olla tarpeen. Tämän tuotteen, sen lokalisointien tai tuotteen merkittävien osien valmistajan vastuunantaman käyttöä tai siirtoa on kielletty. Käyttöoikeudet kokonaisuudessaan löytyvät nettiosoitteesta eu.playstation.com/terms. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. ja niiden yksinomainen käyttöoikeuksien haltijat on Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). JÄLLEENMYNTI JA VUOKRAUS ON KIELLETTY ILMAN SCEE-ERITYISTÄ LUPAA. PlayStationNetwork-, PlayStationStore- ja PlayStationHome-palvelujen käyttö tapahtuu niiden käyttöehtojen mukaisesti, eivätkä ne ole saatavissa kaikissa maissa tai kaikilla kielillä (eu.playstation.com/terms). Käyttöön tarvitaan Internet-laajakaistayhteys. Käytäjät ovat vastuussa laajakaistamaksuista. Osa sisällöstä voi olla maksullista. Käyttäjien on otettava vähintään 7-vuotta, ja alle 18-vuotiailla käyttäjillä vaaditaan vanhempien suostumus. Verkkotoiminnot voidaan täikkuuttaa, kun ilmoitus asiasta on ollut nähtävillä kohtuullisen ajan. Lisätietoja on osoitteessa fi.playstation.com/gameservers. Myyntioikeudet ovat voimassa ainostaan Euroopassa, Lähi-idässä, Afrikassa, Intiassa ja Oseaniassa.


“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “AOX”, “SIKANSI”, “DUALSHOCK” and “” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DEAD OR ALIVE® S ©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. All rights reserved. DEAD OR ALIVE, TECMO, Team NINJA and the Team NINJA logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Published by TECMO KOEI EUROPE LTD. Developed by Team NINJA. Made in Austria. All rights reserved.


VALMISTELUT

Valmiste PlayStation®3-järjestelmä sen käyttöohjeen neuvomalla tavalla.

Ennen käynnistystä järjestelmän virtamerkkivalo palaa punaisena merkisi siitä, että PlayStation®3-järjestelmä on valmiustilassa. Paina virtapainike, jonka jälkeen virtamerkkivalo palaa vihreänä.

Aseta DEAD OR ALIVE® 5 -levy levyasemaan tekstipuoli ylöspäin.

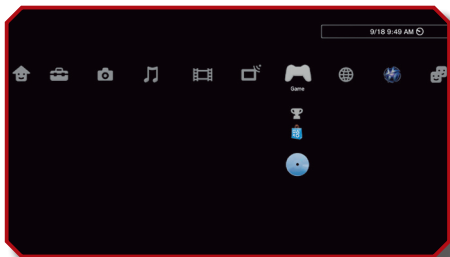
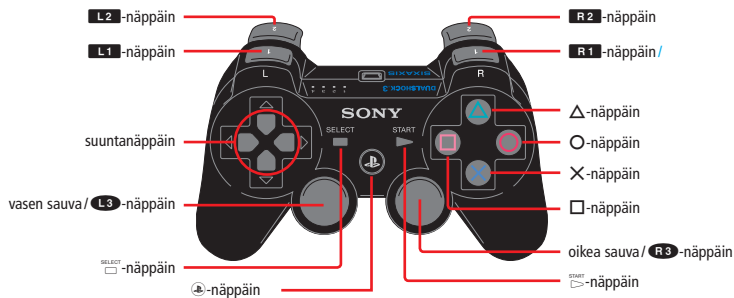
Valitse Kotivalikosta -kuva. Ruudulle ilmestyy kuva ohjelmistosta.

Paina -näppäintä käynnistääksesi lataamisen. Älä kiinnitä tai irrota lisälaitteita, kun virta on päällä.

Tässä tuotteessa on käytössä pelitilanteen automaattinen tallennus- ja palautusominaisuus. Käynnissä olevan pelin tiedot tallennetaan automaattisesti määrätyissä pisteissä koko pelin ajan. Tallennetut pelitiedot ladataan muistista automaattisesti käynnistyksen yhteydessä. Älä sulje tai käynnistä järjestelmää uudelleen kovalevyn luku-/kirjoitusvalon vilkkuessa. Tämä peli on pelattavissa vain englanniksi.

HUOMAUTUS: Tässä ohjekirjassa oleva tieto on tarkistettu ennen sen painamista. Tuotteeseen on kuitenkin saatettu tehdä pieniä muutoksia painamisen jälkeen. Kaikki kuvankaappaukset on otettu tuotteen englanninkielisestä versiosta.

Langaton DUALSHOCK®3 ohjain



XMB™-valikko

Pikaopas

Kontrollit24

Kolmikantajärjestelmä25

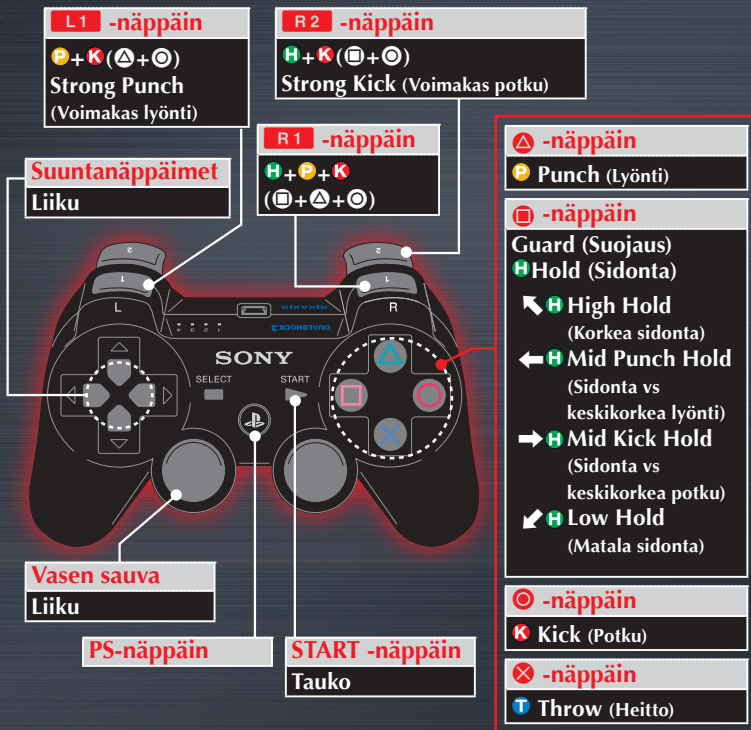
Manuaalin design: Satoshi Yamaguchi (Happy Valley)

Kaikki kuvankaappaukset ovat kehitysvaiheessa olevasta peliversiosta. Pieniä eroja lopulliseen versioon nähden saattaa ilmetä.

©2012 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA.

Kaikki oikeudet pidätetään.

Kontrollit



*Kuvassa A-tyylin kontrollit. Voit muuttaa ohjainasetuksia valitsemalla OPTIONS > CONTROLS > CONTROLLER.
*Taistelun ulkopuolella löydät käytettävissä olevia näppäinyhdistelmiä kuvaruudun oikeasta alakulmasta.

Sidestep (Sivuaskel)

↑ H + P + K / ↓ H + P + K
tai
↑↑ / ↓↓

Kolmikantajärjestelmä

Iskujen prioriteetti menee heittojen edelle. Heiton voi liikkeen alkuvaiheessa estää iskulla.

Heittojen prioriteetti menee sidontojen edelle. Sidonnan voi liikkeen alkuvaiheessa estää heitolla.

Sidontojen prioriteetti menee iskujen edelle. Critical Stun -tilassa (pökerryksissä) ollessasi ainoa puolustuskeinosi vastustajaasi vastaan on sidonta.

Vastustajasi liikkeeseen vastaaminen korkeamman prioriteetin iskulla tai heitolla johtaa "Hi Counter" -vastaliikkeeseen. Sidontojen kohdella ajoitus sen sijaan ratkaisee, onko osuma normaali, Counter vai Hi Counter. Hi Counter -liikkeet aiheuttavat 50 % enemmän vahinkoa kuin tavalliset.

| | |
|-----------------------------|---|
| STRIKES (ISKUT) | Lyöntejä ja potkuja kutsutaan "iskuiksi". Iskut toimivat kaikkien liikkeiden perustana. Iskut jaetaan osumakorkeuden mukaan kolmeen kategoriaan: high (korkeat), middle (keskikorkeat) ja low (matalat). |
| HOLDS (SIDONNAT) | Vastustajasi hyökätessä potkulla tai lyönnillä suorita oikea sidonta pysäyttääksesi hyökkäyksen ja vastataksesi omallasi. <ul style="list-style-type: none"> ↖ H korkeita lyöntejä ja potkuja vastaan ← H keskikorkeita lyöntejä vastaan → H keskikorkeita potkuja vastaan ↙ H matalia lyöntejä ja potkuja vastaan |
| THROWS (HEITOT) | Jos vastustajasi suojaa, murra tämän puolustus heitolla. Voit suorittaa heiton seisonnasta tai kyykkyasennosta. Suorita oikea heitto vastustajasi asennon mukaan. |
| GUARDS (SUOJAUKSET) | Suojaa torjuaksesi vastustajasi iskun. Suojaa seisossasi torjuaksesi ylävartaloosi kohdistetut iskut. Suojaa kyykkyasennossa torjuaksesi jalkoihisi kohdistetut iskut. Jos torjuntasi onnistuu, et kärsi yhtään vahinkoa. |
| SIDESTEP (SIVUASKEL) | Käyttämällä sivuaskelta voit liikkua nopeasti sivulle ja väistää vastustajasi suoran iskun. Voit myös iskeä itse sivuaskelta ottaessasi. |



Limited Warranty

(For product purchased in Australia and New Zealand)

TECMO KOEI EUROPE LTD. warrants to the original purchaser that this Game Disc shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day warranty period, TECMO KOEI EUROPE LTD. will repair or replace the Game Disc, at its option, free of charge.

To receive this warranty service:

1. Register at our Official Product Registration site:
<http://www.tecmokoei-europe.com> (website in English only)
2. Save your sales receipt, indicating date of purchase, and the UPC code (barcode) found on the game packaging.
3. If your game is covered under a store warranty, return the Game Disc to the store at which you purchased the game.
4. If the game develops a problem requiring service during the 90-day warranty period, and is not covered by a store warranty, notify TECMO KOEI EUROPE LTD. by calling the Customer Service Department at +44 (0) 1462 476130, between the hours of 9 a.m. to 5 p.m., Monday through Friday. Please note that the cost of a call to the UK will apply. Service available in English only.
5. If the Service Representative is unable to solve the problem by phone, you will be provided with a Return Authorization number. Record this number prominently on the outside packaging of your defective Game Disc, enclose your name, address and phone number, and return the Game Disc, POSTAGE PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, together with your sales receipt and the UPC code (barcode) within the 90-day warranty period to the address listed below.

Please allow 28 days from dispatch for the return of your Game Disc. This warranty shall not apply if the Game Disc has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or by other causes unrelated to defective materials or workmanship.

IMPORTANT: THE WARRANTY FOR THIS PRODUCT HAS BEEN UPDATED FOR AUSTRALIA.

Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure. Goods presented for repair may be replaced by refurbished goods of the same type rather than being repaired. Refurbished parts may be used to repair the goods. For further information regarding this warranty and to claim expenses in relation to the warranty (if applicable), please see details inside this packaging or contact:

TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
United Kingdom
contact@tecmokoei.co.uk
+44 (0) 1462 476130

Online Product Registration

Give us your opinion on our products, get bonus downloads, and WIN prizes on the TECMO KOEI EUROPE LTD. official Product Registration site: <http://www.tecmokoei-europe.com/>

Limited Warranty

(For product purchased in the UK and Europe)

TECMO KOEI EUROPE LTD. warrants to the original purchaser that this Game Disc shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day warranty period, TECMO KOEI EUROPE LTD. will repair or replace the Game Disc, at its option, free of charge.

To receive this warranty service:

1. Register at our Official Product Registration site: <http://www.tecmokoei-europe.com/>
2. Save your sales receipt, indicating date of purchase, and the UPC code (barcode) found on the game packaging.
3. If your game is covered under a store warranty, return the Game Disc to the store at which you purchased the game.
4. If the game develops a problem requiring service during the 90-day warranty period, and is not covered by a store warranty, notify TECMO KOEI EUROPE LTD. by calling the Customer Service Department at +44 (0) 1462 476130, between the hours of 9 a.m. to 5:00 p.m., Monday through Friday. Please note that the cost of a call to the UK will apply. Service available in English only.
5. If the Service Representative is unable to solve the problem by phone, you will be provided with a Return Authorisation number. Record this number prominently on the outside packaging of your defective Game Disc, enclose your name, address and phone number, and return the Game Disc, POSTAGE PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, together with your sales receipt and the UPC code (barcode) within the 90-day warranty period to:

TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
United Kingdom

For Help & Support please visit: eu.playstation.com or refer to the telephone list below.

| | | | |
|----------------------------------|---|--------------------------------|--|
| Australia | 1300 365 911 Calls charged at local rate | Nederland | 0495 574 817 Interlokale kosten |
| Belgique/België/Belgien | 011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten | New Zealand | 09 415 2447 National Rate 0900 97669 Call cost \$1.50 (+ GST) per minute |
| Česká republika | 0225341407 | Norge | 820 68 322 Pris: 6,50/-/min, support@no.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| Danmark | 90 13 70 13 Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 | Österreich | 0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute |
| Deutschland | 01805 766 977 0,14 Euro/Minute | Portugal | 707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico |
| España | 902 102 102 Tarifa nacional | Россия | + 7 (495) 981-2372 |
| Ελλάδα | 801 11 92000 | Suisse/Schweiz/Svizzera | 0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale |
| France | 0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi | Suomi | 0600 411 911 0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18 |
| ישראל – ישפאר מוצרי צריכה | 09-9560957 פקס 09-9711710 טלפון תמיכה www.isfar.co.il בקרו באינר | Sverige | 0900-20 33 075 Pris 7,50/- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| Ireland | 0818 365065 All calls charged at national rate | UK | 0844 736 0595 National rate |
| Italia | 199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto | | |
| Malta | 234 36 000 Local rate | | |

If your local telephone number is not shown, please visit eu.playstation.com for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.

This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.